Na podstawie dostarczonego tekstu na temat iteracji po tablicach i korzystania z metody map(), wykonaj następujące zadania:

1. Napisz funkcję JavaScript, która przyjmuje jako dane wejściowe tablicę liczb i zwraca nową tablicę, w której każda liczba jest podwojona.
2. Wykorzystaj metodę map() do zaimplementowania funkcji. Wewnątrz metody map() użyj funkcji strzałkowej, aby podwoić każdą liczbę.
3. Przetestuj swoją funkcję, tworząc tablicę liczb i przekazując ją jako argument do swojej funkcji. Wyświetl oryginalną tablicę i tablicę podwojoną w konsoli.
4. Napisz funkcję JavaScript, która przyjmuje jako dane wejściowe tablicę obiektów reprezentujących studentów i zwraca nową tablicę zawierającą tylko imiona studentów.
5. Wykorzystaj metodę map() do zaimplementowania funkcji. Wewnątrz metody map() użyj funkcji strzałkowej, aby uzyskać dostęp do właściwości name każdego obiektu studenta.
6. Przetestuj swoją funkcję, tworząc tablicę obiektów studentów i przekazując ją jako argument do swojej funkcji. Wyświetl oryginalną tablicę obiektów studentów oraz tablicę zawierającą tylko imiona w konsoli.